

Inserir Imóvel - Aba Característica

Esta opção do sistema permite a inserção de um imóvel na base de dados. A funcionalidade pode ser acessada no caminho Gsan > [Cadastro](#) > [Imóvel](#) > [Inserir Imóvel](#).

As telas do tipo “aba” têm um comportamento padrão.

Clique [aqui](#) para obter uma explicação mais detalhada do funcionamento das telas do tipo aba.

Agora nós vamos ver a ajuda para a aba “Característica”.

Inserir Imóvel Localidade Endereço Cliente Subcategoria Economias Característica Conclusão

Para identificar à faixa da área construída do imóvel, informe os dados abaixo: Ajuda

Área Construída: * m²

Vol. Reservatório Inferior: m³

Vol. Reservatório Superior: m³

Vol. Piscina Imóvel: m³

Jardim: Sim Não

Pavimento Calçada: *

Pavimento Rua: *

Fonte de Abastecimento: *

Situação Ligação Água: *

Situação Ligação Esgoto: *

Esgotamento: *

Sistema Esgoto:

Subsistema:

Perfil do Imóvel: *

Poço:

Tipo de Despejo:

Tipo de Habitação:

Tipo de Propriedade:

Tipo de Construção:

Tipo de Cobertura:

 Voltar Avançar 

Desfazer Cancelar Concluir

A tela de sucesso será apresentada após clicar no botão Concluir, e não houver nenhuma

inconsistência no conteúdo dos campos de todas as abas do processo “Inserir Imóvel”.

O sistema apresentará a mensagem abaixo, quando a inclusão do imóvel tiver sido realizada com sucesso.

“Imóvel de matrícula (matrícula do imóvel) inserido com sucesso.”

O sistema apresentará três opções após a inserção do imóvel. Escolha a opção desejada clicando em algum dos “hyperlinks” existentes na tela de sucesso:

- Menu Principal: Para voltar à tela principal do sistema.
- Inserir outro Imóvel: Para preparar o sistema para inserção de outro imóvel.
- Atualizar Imóvel Inserido: Para efetuar a atualização do imóvel, recentemente, inserido.

From:

<https://www.gsan.com.br/> - **Base de Conhecimento de Gestão Comercial de Saneamento**

Permanent link:

https://www.gsan.com.br/doku.php?id=inserir_imovel_-_aba_caracteristica&rev=1394991537

Last update: **31/08/2017 01:11**

