

Premissas para Especificação e Estimativas de UC

Contextualização

Casos de Uso:

- Trata-se do tipo mais comum de representação de cenários na fase de elicitação de requisitos, deve descrever o comportamento do sistema em termos de sequência de ações.
- documento narrativo que descreve a sequência de eventos de um ator, usuário de um software, que vislumbra completar um processo de negócio.
- Um caso de uso representa uma unidade discreta da interação entre um usuário (HOMEM ou DEVICE) e o software.
- Um caso de uso deve ser uma unidade de um trabalho relevante, como: o “autenticação no software”, “registrar qualquer informação no software” ou ainda “criar pedidos” são, por definição, todos casos de uso.
- Cada caso de uso tem uma descrição da funcionalidade que será construída no sistema proposto.
- Um caso de uso pode “usar” outra funcionalidade de caso de uso ou “estender” outro caso de uso com seu próprio comportamento.

Referências

[] Applying Use Cases: A Practical Guide, Geri Schneider e Jason P. Winters, Addison-Wesley, 1998.

[] CMMI, Capability Maturity Model® Integration, disponível em <http://www.sei.cmu.edu/cmmi>

[] SWEBOOK, Guide to the Software Engineering Body of Knowledge

From:

<https://www.gsan.com.br/> - Base de Conhecimento de Gestão Comercial de Saneamento

Permanent link:

https://www.gsan.com.br/doku.php?id=casos_de_uso:conceitos-uc&rev=1433276948

Last update: **31/08/2017 01:11**

