16/12/2025 02:31 1/3 Informar Endereço

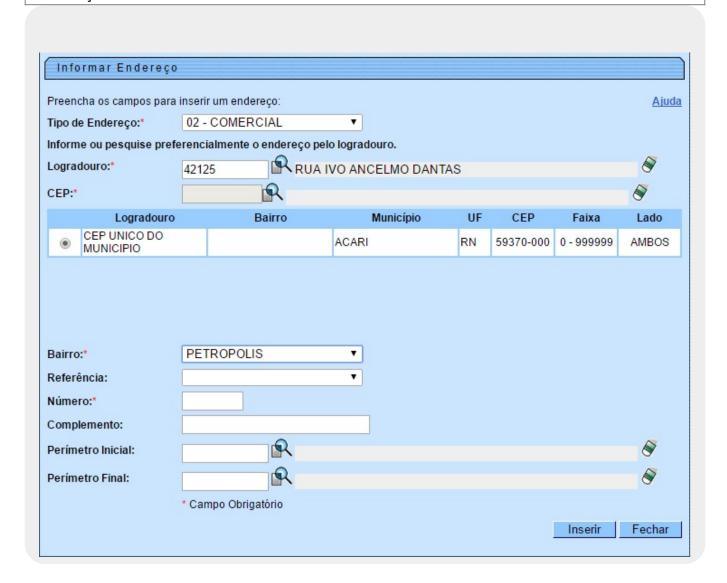


# Informar Endereço

Esta opção do sistema permite que seja formatado um endereço de acordo com o padrão do sistema. Será acionada sempre que se desejar associar o endereço a algum objeto, como por exemplo: o endereço de correspondência do cliente. A tela permanece ativa, até que o usuário clique no botão Fechar.

### Observação

Informamos que os dados exibidos nas telas a seguir são fictícios, e não retratam informações de clientes.



Alterada a rotina de endereços para que o campo **Número**, composto de cinco posições, caso tenha formato numérico e as posições não estejam preenchidas, serão preenchidas com 0 (zeros) à esquerda, completando assim as cinco posições.

Last update: 21/12/2018 11:22

# **Preenchimento dos campos**

Você tem duas opções para iniciar o preenchimento desta tela:

Informando o CEP; ou

•

Informando o Logradouro.

Dependendo de como você iniciou o preenchimento, o sistema vai ter comportamentos diferentes. Devemos considerar, também, um cenário onde a associação entre o CEP e o logradouro estão incompatíveis. Temos, portanto, os seguintes cenários possíveis para o preenchimento das informações desta tela:

Cenário 1: Iniciar o preenchimento pelo CEP;

•

Cenário 2: Iniciar o preenchimento pelo Logradouro;

•

Cenário 3: CEP e Logradouro informados estão incompatíveis

É importante destacar que existem duas formas de configuração do CEP no município:

CEP por Logradouro: quando existe um CEP para cada logradouro do município;

•

CEP Único no Município: quando existe apenas um CEP para todo o município

#### **CENÁRIO 1:**

Iniciar o preenchimento informando o CEP

Clique Cenário 1: para ver as instruções de preenchimento dos campos para o cenário 1.

### **CENÁRIO 2:**

Iniciar o preenchimento informando o Logradouro.

Clique Cenário 2: para obter as instruções para o preenchimento dos campos do cenário 2.

# Funcionalidade dos Botões

Botão	Descrição da Funcionalidade
R	Utilize este botão para ativar as funcionalidades de pesquisa de uma localidade, ou de um setor comercial.  Deve ser utilizado quando não se conhece o código da informação que deseja inserir.  Fica localizado ao lado do campo correspondente.  Ao clicar no botão, o sistema apresentará uma outra tela, onde será possível realizar a pesquisa.
<b>8</b>	Utilize este botão para limpar as informações existentes num determinado campo da tela.  Eventualmente, poderá efetuar a limpeza de campos relacionados, com o objetivo de eliminar inconsistências.  Por exemplo, nesta tela, ao limpar o campo <i>Localidade</i> , o sistema limpará, automaticamente, os campos de <i>Setor Comercial</i> e <i>Quadra</i> .  O mesmo ocorre ao limpar o campo <i>Setor Comercial</i> , que limpará, também, o campo <i>Quadra</i> .

https://www.gsan.com.br/ Printed on 16/12/2025 02:31

Botão	Descrição da Funcionalidade
Inserir	Utilize este botão para solicitar ao sistema a inserção do endereço na tabela correspondente.  Neste caso, é necessário que todos os campos estejam preenchidos corretamente. Caso exista alguma inconsistência, o sistema emitirá a mensagem de crítica correspondente.  Após a inserção do endereço na tabela correspondente, a tela <i>Informar endereço</i> permanecerá ativa, ou não, dependedo da origem da chamada.  Caso a funcionalidade de origem permita a inserção de mais de um endereço, esta tela ficará ativa até que o usuário clique no botão <i>Fechar</i> .  Caso contrário, a tela será fechada, automaticamente, no clique do botão <i>Inserir</i> .
Fechar	Utilize este botão para fechar a tela <i>Informar Endereço</i> . Pois, como já vimos na explicação do botão <i>Inserir</i> , ela permance ativa, mesmo após a inserção de um endereço na tabela correspondente.

## Referências

**Inserir Imóvel** 

## **Termos Principais**

**Cadastro** 

# Vídeo

**Inserir Imóvel.** 

Clique aqui para retornar ao Menu Principal do GSAN.



From:

https://www.gsan.com.br/ - Base de Conhecimento de Gestão Comercial de Saneamento

Permanent link:

https://www.gsan.com.br/doku.php?id=ajuda:informar\_endereco

Last update: 21/12/2018 11:22

